

II TORNEIO NACIONAL DE DAMAS E INTELIGÊNCIA EMOCIONAL



REGULAMENTO

Inscrições e disposições gerais:

1. Não serão aceitas inscrições individuais de pessoas de fora da escola **previamente inscrita**
2. Em caso de **inscrição gratuita**, a inscrição será feita mediante a confirmação pelo diretor escolar via WhatsApp do mesmo.
3. No caso de **inscrição paga** será através do envio digitalizado do comprovante de pagamento da taxa de inscrição para o email: ajuda@torneiodedamas.com.br.
4. Teremos 2 categorias:
 - **Categoria Infantil:** alunos do 2º ao 5º ano do Ensino Fundamental.
 - **Categoria Juvenil:** alunos do Ensino Fundamental 2 + Ensino Médio.
5. Nos horários especificados em tabela neste regulamento, o aluno entrará com seu login e senha e jogará na modalidade do jogo de Damas Brasileiras, também conhecida por Damas Clássica ou Damas Olímpicas (verificar regras de nossa modalidade ao final deste neste regulamento).
6. Na **fase classificatória**, o próprio sistema irá encaixar as partidas de forma aleatória, mas respeitando a categoria do usuário inscrito: Categoria Infantil ou Categoria Juvenil.
7. Na fase classificatória (pontos corridos), o aluno jogará quantas partidas forem possíveis **dentro do horário e datas** especificadas na **tabela do torneio** (verificar tabela abaixo neste documento).
8. Não serão revistas partidas por problemas técnicos de conexão de internet na casa dos usuários.
9. Caso o aluno abandone a partida antes do término, o seu oponente receberá a vitória por W.O.
10. A modalidade deste torneio está voltada para **escolas de Educação Básica**.

11. A escola indicou no momento da inscrição, um representante local (EMBAIXADOR), que ficará responsável pela comunicação entre o comitê do torneio e a escola.

Regras de Participação e Inscrição

12. As inscrições acontecem no período de 12 de Julho a 12 de Agosto e deverão ser realizadas por um gestor escolar. O Embaixador receberá um código da escola por e-mail para direcionar aos alunos. Os alunos, por sua vez, deverão realizar sua inscrição inserindo o código recebido no site www.jogosdearena.com na aba **login**.
13. O código recebido pelo aluno da escola é pessoal e intransferível.
14. Após a inscrição o aluno deverá fazer a leitura obrigatória deste regulamento.
15. Toda a comunicação com as escolas será feita com o embaixador através do e-mail informado na confirmação da inscrição.
16. Os alunos que tiverem dúvidas podem direcioná-las ao responsável da escola ou ao e-mail: ajuda@torneiodedamas.com.br.
17. O cronograma do torneio, com as datas e horários, será publicado no site jogosdearena.com/torneionacional.
18. O Torneio de Damas terá 2 momentos: nos dias 28 e 29 de agosto e no dia 12 de setembro, haverá a Etapa Classificatória que acontecerá por pontos corridos. **Dias 28 e 29 acontece a Etapa 1**, de onde serão classificados os **50% melhores jogadores** de cada categoria (50% dos alunos melhores colocados da categoria Infantil + 50% melhores colocados da categoria Juvenil). Os alunos classificados irão para a **Etapa 2 da etapa classificatória (dia 12/09)**, de onde serão classificados para as Oitavas de Final, os 32 alunos com maior número de pontos, sendo 16 alunos da categoria Infantil + 16 alunos da categoria Juvenil.
19. Na fase de **pontos corridos**, o critério de desempate será por média de aproveitamento pelo número de vitórias x número de partidas jogadas. Quem jogar menos partidas com o mesmo número de vitórias, leva vantagem. Caso exista ainda assim um empate, o critério será por ordem de inscrição.

Contagem de pontos na Etapa Classificatória.

20. Atenção: A contagem de pontos será específica para os dias e horários, conforme TABELA DO TORNEIO, ou seja, serão contabilizados pelo sistema os pontos conquistados apenas dentro das DATAS E HORÁRIOS da Etapa Classificatória (vide mais abaixo a tabela do torneio neste documento).
21. Serão contabilizados pontos para cada peça comum capturada. Uma peça de Damas capturada equivale ao dobro de pontos de uma peça comum.

22. Por isso é recomendável que mesmo em partida desfavorável, o jogador jogue até o final de sua partida, pois a desistência faz perder os pontos por peça capturada ao longo da partida.
23. De qualquer forma, um jogador terá sempre a possibilidade de abandonar uma partida a qualquer momento.
24. O abandono de uma partida, ou a perda do tempo de 30 segundos para escolha da jogada, ambos implicam em derrota imediata e o jogador não contabiliza os pontos das peças capturadas na partida que abandonou ou que perdeu o tempo.
25. Portanto, se um jogador joga até o final, quando todas as suas peças foram capturadas, ou ficou imobilizado, mesmo perdendo, ele contabiliza os pontos das peças que capturou do oponente. Só não recebe o bônus da vitória.
26. O jogador vitorioso contabilizará um bônus (x3) sobre os pontos da partida vitoriosa.
27. Esse bônus de vitória também vale caso o seu oponente tenha abandonado a partida ou perdido o tempo de 30 segundos para escolha da peça.
28. Empates contabilizam um bônus (x2) sobre os pontos da partida empatada.

TEMPO DE PARTIDA E SITUAÇÕES DE EMPATE

Tempo de partida na Etapa Classificatória (pontos corridos).

29. Nas duas etapas classificatórias (pontos corridos) cada jogador possui um total 30 segundos para realizar uma jogada. Não há limite de tempo final por partida.
30. **ATENÇÃO:** Caso o jogador **exceda os 30 segundos para fazer sua jogada, perderá automaticamente a partida e deverá seguir jogando quantas partidas forem possíveis dentro do horário da tabela do torneio.**

Situações de empate na Fase Classificatória.

31. O sistema foi programado para estabelecer automaticamente um empate quando acontecerem 30 movimentos (15 turnos para cada jogador) sem captura de qualquer peça na partida.
32. Um jogador poderá a qualquer momento propor empate ao oponente ficando facultativo o aceite ou a negativa do empate pelo oponente.

Tempo de partida a partir das Oitavas de Final (eliminatórias)

33. Cada jogador terá um total de 15 minutos durante toda a partida para fazer suas jogadas. Se um jogador exceder o tempo de 15 minutos, perderá automaticamente a partida.

Situações de Empate na fase Eliminatórias (a partir das Oitavas de Final)

34. Por ser uma fase eliminatória, **não haverá empate.**

- **O jogador perde** quando as suas peças são todas capturadas.
- Ou quando fica imobilizado, sem poder mexer uma de suas peças.
- Ou quando o seu tempo total de partida se esgota. A partir das Oitavas de Final, será um tempo total de 15 minutos para realizar todas as suas jogadas.
- Caso o sistema identifique um número de **30 jogadas** (15 de cada lado) **sem captura** de peça por nenhum dos jogadores. Neste caso será utilizada a **regra da vitória ao jogador que tiver mais tempo disponível** em seu relógio regressivo de 15 minutos, ou seja, aquele que foi mais rápido nos movimentos ao longo da partida. Mesmo que o jogador oponente ainda tenha tempo possível para efetuar jogadas. **Quem tiver menos tempo disponível, perde.**

Observação 1: Se um jogador **exceder o tempo de 15 minutos**, perderá automaticamente a partida, **não havendo empate na disputa.** No caso de uma grande sequência de jogadas sem capturas, ambos os jogadores deverão jogar até que o tempo de um dos jogadores se esgote.

Regras de Segurança a partir das Oitavas de Final

35. Sendo esta etapa composta por partidas eliminatórias entre 2 jogadores, ou seja, apenas quem vence a partida poderá avançar para a próxima etapa, sugerimos aos jogadores classificados testar o computador antes da partida para não haver surpresas no momento decisivo.
36. O jogador deverá consultar o cronograma, ou tabela do torneio com ao menos 2 dias de antecedência para verificar qual o horário de sua partida.
37. O jogador classificado a partir das **oitavas de final** deverá estar disponível com pelo menos **15 minutos de antecedência ao horário previsto** para a sua partida específica. Verificar a data de divulgação com as chaves para o Torneio.
38. Quaisquer problemas técnicos, seja de conexão ou equipamento envolvendo um dos jogadores, poderá desclassificar o jogador que ficar ausente, caso o tempo previsto para a partida se esgote.

39. O não comparecimento do jogador na hora marcada da partida dará vitória ao oponente.
40. Não serão aceitas em nenhuma hipótese justificativas para o não comparecimento ou abandono de uma partida, seja por decisão do jogador ou falha técnica na Internet ou no computador do jogador.
41. **ATENÇÃO:** a partir das Oitavas de Final, o jogador classificado deverá estar conectado na plataforma com seu login e senha à disposição do sistema com pelo menos 15 minutos de antecedência do horário de início de sua partida. Em caso de atraso, ou não comparecimento ou abandono da partida, o sistema irá desclassificar automaticamente o jogador.

Regras de Segurança a partir das Semifinais.

42. A partir das semifinais, o jogador deverá participar de sua casa ou local com boa qualidade de Internet.
43. O jogador deverá acessar o jogo a partir de um computador com câmera e microfone.
44. O jogador **não** poderá usar qualquer equipamento eletrônico de comunicação, fone de ouvido, ponto, aparelho celular etc., durante a partida. O único equipamento permitido será um computador com bom acesso à internet.
45. Sugerimos testar o computador que será usado e a Internet dentro da plataforma ao menos 1 dia antes da partida para não haver surpresas no momento decisivo.
46. Quaisquer problemas técnicos envolvendo um dos jogadores, que não sejam causados pela plataforma do jogo, poderá desclassificar o jogador.
47. O não comparecimento do jogador na hora marcada da partida dará vitória ao oponente.
48. Não serão aceitas em nenhuma hipótese justificativas para o não comparecimento ou abandono de uma partida.
49. Como haverá transmissão ao vivo da partida, caso o jogador não possa se conectar até 1h antes do início da partida, no dia e horário pré-estabelecido pelo comitê, será desclassificado e será convocado um novo jogador, conforme disponibilidade.
50. Ao acessar a plataforma com seu login e senha, o jogador deverá ligar seu microfone, assim como deverá se conectar via computador com o árbitro da partida.
51. Não serão permitidas pessoas no mesmo ambiente do jogador para não haver risco de palpites ou ruídos e interferência na concentração do participante.
52. O computador deverá possuir câmera para a imagem do jogador a qual deverá estar aberta durante toda a partida.
53. Para efeitos de segurança e evitar benefício ilegal de informações, um celular com câmera e acesso à internet deverá ser posicionado atrás do

jogador com pelo menos 2 metros de distância na altura adequada para transmitir sua imagem total (de costas) e o seu entorno em tempo real exclusivamente para um árbitro da partida.

54. O microfone do jogador deverá estar ligado durante toda a partida.
55. Para não haver risco de um jogador ser beneficiado de forma ilegal com informações através do próprio computador utilizado no jogo, durante uma partida, ambos os jogadores deverão compartilhar sua tela inteira, ou seja, não será aceito o compartilhamento da tela específica do tabuleiro de damas. O árbitro deverá enxergar toda a tela do computador compartilhada pelo jogador.
56. O jogador não poderá abrir mensagens de aplicativos de comunicação por voz ou texto durante a partida.
57. Cada participante classificado receberá da equipe gestora do torneio as orientações para acessar a plataforma de onde deverá compartilhar sua tela com um dos árbitros da partida.
58. Ao aceitar participar das semifinais, os pais ou responsáveis pelo aluno deverão dar o consentimento para direitos de imagem a ser encaminhado para o embaixador (responsável pelo torneio na escola) até 2 dias antes do evento. O não envio, desclassifica o participante.
59. O descumprimento das normas acima poderá desclassificar o jogador.

Cronograma do Torneio

Primeira Fase:

Data: 28/08 – Sábado - das 10h às 12h - Horário de Brasília.

Data: 29/08 – Domingo - das 14 às 16h – Horário de Brasília.

Local das partidas: <https://jogosdearena.itch.io/jogos-de-arena>

Data da lista de classificados para Segunda Fase: 02/09/2021

Local de divulgação: jogosdearena.com/torneio

Segunda Fase:

Data: 12/09 – Domingo - das 14 às 16h – Horário de Brasília.

Local das partidas: <https://jogosdearena.itch.io/jogos-de-arena>

Data de divulgação da lista dos 32 classificados e divulgação das chaves para as Oitavas de Final: 21/09/2021

Local de divulgação: jogosdearena.com/torneio

Observações:

- 1- O sistema identifica o código do jogador e sua categoria de inscrição: se Ensino Fundamental 1 ou Ensino Fundamental 2. Portanto, não haverá disputa entre jogadores de categorias diferentes.
- 2- Serão classificados 16 jogadores do Fundamental I + 16 jogadores do Fundamental II.

OITAVAS DE FINAL

Tipo: eliminatórias

Arena: Cidade Proibida da China

Modalidade: Damas Clássico, tempo 15x15

Data: 26/09 – Domingo.

Local das partidas: <https://jogosdearena.itch.io/jogos-de-arena>

Divulgação das chaves e horários das partidas para as Quartas de Final: 28/09

Local de divulgação: jogosdearena.com/torneio

QUARTAS DE FINAL

Arena: Egito Antigo

Modalidade: Damas Clássico, tempo 15x15

Data: 03/10 Domingo.

Local das partidas: <https://jogosdearena.itch.io/jogos-de-arena>

Data de divulgação das chaves para as Semifinais: 06/09/2021

Local de divulgação: jogosdearena.com/torneio

SEMIFINAIS

Arena: Templo do Olimpo – Grécia Antiga

Modalidade: Damas Clássico, tempo 15x15

Transmissão ao vivo.

Data: 10/10 – Sábado

Local das partidas: <https://jogosdearena.itch.io/jogos-de-arena>

CATEGORIA INFANTIL

10h – 1º lugar x 4º lugar. (Horário de Brasília)

11h – 2º lugar x 3º lugar. (Horário de Brasília)

CATEGORIA JUVENIL

14h – 1º lugar x 4º lugar. – Horário de Brasília.

15h – 2º lugar x 3º lugar. – Horário de Brasília.

GRANDE FINAL

Arena: Coliseu de Roma

Modalidade: Damas Clássico, tempo 15x15

Transmissão ao vivo

Data: 16/10. - Sábado

Local das partidas: <https://jogosdearena.itch.io/jogos-de-arena>

CATEGORIA INFANTIL

Disputa do 3º lugar: 10h - Horário de Brasília.

Disputa do 1º lugar às 14h - Horário de Brasília.

CATEGORIA JUVENIL

Disputa do 3º lugar: 10h30 - Horário de Brasília.

Disputa do 1º lugar às 14h30h - Horário de Brasília.

PREMIAÇÃO ALUNOS

CATEGORIA INFANTIL

1º lugar – 1 Smartphone Samsung + 1 medalha e 1 troféu para a escola.

2º e 3º lugar: medalha + troféu para a escola.

Do 4º ao 8º lugar: medalha nacional.

CATEGORIA JUVENIL

1º lugar – 1 Smartphone Samsung + 1 medalha e 1 troféu para a escola.

2º e 3º lugar: medalha + troféu para a escola.

Do 4º ao 8º lugar: medalha do torneio nacional.

Premiação Escolas

Troféu de 1° ao 3° lugar.

REGRAS DO JOGO DE DAMAS Clássico e Dinâmico

- 1. Objetivo: imobilizar ou capturar todas as peças do adversário.**
- 2. O Jogo de Damas será praticado em um tabuleiro de 64 casas.**
- 3. A grande diagonal, deve ficar sempre à esquerda de cada jogador.**
- 4. O lance inicial cabe sempre ao jogador que estiver com as peças claras.**
- 5. A peça comum anda só para frente, uma casa de cada vez.**
- 6. Quando a peça comum atingir a última linha do tabuleiro, concluindo o lance na casa de coroação, ela é promovida à Dama.**
- 7. A Dama é uma peça de movimentos mais amplos.**
- 8. A Dama anda para frente e para trás, quantas casas quiser.**
- 9. A captura é obrigatória. Não existe sopro. Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser capturadas.**
- 10. A peça comum captura a Dama e a Dama captura a peça. Pedra e Dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas.**
- 11. A pedra e a Dama podem capturar, tanto para frente, como para trás, uma ou mais peças.**
- 12. Se no mesmo lance se apresentar mais de uma possibilidade de capturar peças, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).**
- 13. A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem finalizar o movimento nesta casa, não será promovida a Dama.**
- 14. Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.**
- 15. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.**

Tempo de Partida

Na fase classificatória terá 30 segundos para movimentar uma peça. Caso se esgotem os **30 segundos para escolher uma peça**, o jogador perderá a partida. Um relógio indicará o tempo de cada jogador na escolha da peça.

Na fase eliminatória (a partir das Oitavas de Final), caso o aluno tenha sido classificado, cada jogador terá **15 minutos no total** para realizar todas as suas jogadas ao longo da partida, ou seja: tempo de 15x15. Se um jogador tiver os 15 minutos esgotados, perderá a partida. Um relógio indicará o tempo de cada jogador ao longo da partida.